**1° EXAMEN - TESTING I (CTD) - JUNIO 2022**

****

# Testing I

# **1° Examen**

Les pedimos que lean atentamente las siguientes consignas y respondan a las preguntas de acuerdo a lo solicitado.

**No se aceptarán links de Drive, solo documentos adjuntos. Caso contrario, el examen no será considerado para su corrección.**

Nota aclaratoria: al enviar el **formulario** con el adjunto se debe esperar la confirmación del profesor **antes de salir de la sala de Zoom** para garantizar que se recibió correctamente para posterior corrección. Caso contrario, no se recibirá la evaluación y el alumno deberá recuperar esta instancia de evaluación. **Solo se recibirá tres (3) archivos como máximo por estudiante**.

**Duración**: 1 hora 45 minutos.

**Nombre y Apellido:** Alajardo Lucia Ayelen

**Parte teórica**

1. Mencionar dos (2) principios de Testing y explicarlos brevemente.

* **La prueba exhaustiva es imposible**: como especialista en calidad no se puede tomar demasiado tiempo en un solo programa, se trata de buscar que se cumpla con el criterio de aceptación.
* **Cuidado con la prueba del pesticida:** si somos reiterativos con un caso de prueba va a llegar un punto en el que no vamos a encontrar más defectos. Por lo que, llegado a ese punto, se recomienda cambiar los escenarios.

1. Indique con un ejemplo cuál es la diferencia entre los conceptos de caso de prueba positivo y caso de prueba negativo.

* **Caso de prueba positivo**: se ejecutó la prueba y me dio el resultado que yo esperaba, por ejemplo:

“Login de facebook – usuario existente”, al ingresar a la url de facebook, ingresar el correo electrónico, y la contraseña, me permita acceder a la página sin problemas., es decir, puedo visualizar mi perfil de facebook.

* **Caso de prueba negativo**: con este tipo de caso se espera que la replicación falle. Por ejemplo:

“Login de facebook – usuario inexistente” al ingresar a la url de facebook, ingresar un correo electrónico no registrado, y una contraseña tampoco registrada, no me permite acceder a la página. Me tiene que aparecer un mensaje de “datos inválidos”

3) Explique brevemente qué es un defecto y quién se responsabiliza por su reporte. ¿Qué diferencia existe con los conceptos de error y falla?

**Un defecto** es una consecuencia de un error en el software, el responsable de su reporte es el QA, ya que debería reportarlo antes de que este llegue a manos del usuario. La diferencia entre ERROR y FALLA, es que el error pasa en el código y la falla se identifica en el proceso de prueba.

4) ¿A qué gran grupo de pruebas pertenece la técnica de partición de equivalencia? Explica brevemente su uso y aplicación.

Partición de equivalencia pertenece al grupo de la **caja negra**, junto con análisis de valores límites. Lo que importa en la caja negra es saber el resultado, entrada y salida. Prueba el comportamiento, se realiza sobre la interfaz.

5) ¿Cuál es la diferencia principal entre pruebas estáticas y dinámicas?

La diferencia entre pruebas **estáticas y dinámicas** es que, las pruebas estáticas son documentos, en cuanto a las pruebas dinámicas, son todas las pruebas funcionales, porque estas se ejecutan sobre el código funcionando.

6) Menciona cuáles son los ambientes de desarrollo de software. Elegí uno de ellos y menciona qué pruebas se pueden realizar en dicho ambiente.

**Los ambientes de desarrollo de un software son:**

* Planificación: se definen los objetivos y el enfoque de la prueba dentro de las restricciones según el contexto en el que están.
* Seguimiento y control.
* Análisis.
* Diseño.
* Implementación.
* Ejecución.
* Conclusion.

DEV (de desarrollo), QA (de prueba), UAT (de pruebas de aceptación de usuario), STG (staging), PROD (producción). ESTAS SON

**Parte práctica**

**Enunciado**

Se tiene un software denominado **Digital Booking!** El cual nos permite buscar las mejores ofertas de alojamientos y realizar la correspondiente reserva. El mismo cuenta con las siguientes funcionalidades: un registro, un login, un buscador de alojamientos y un módulo de reservas. <http://fe.deitech.online/>

Usted ha sido seleccionado para probar esta app, desde la visión del usuario **CLIENTE** y que cuenta con los siguientes [requerimientos](https://docs.google.com/document/d/1GSeoHHW6CO1CfLl_QMU5Fkkm5-Q5USnLu7prEz6GjuU/edit).

**Consignas**

7) Redactar un (1) caso de prueba aplicando la técnica de tabla de decisión. Además, incluir la tabla de decisión que armaste. **Para redactar el caso de prueba, debes utilizar el** [**siguiente template**](https://docs.google.com/spreadsheets/d/14bgkJcapjogPDnzlHkxRjxxFSoXJtJvPXCenUR_njr0/edit?usp=sharing).

8) Reportar un (1) defecto del sistema en cualquiera de los menúes disponibles. **(Para dicho reporte, debes utilizar el** [**template de defectos visto en clases**](https://docs.google.com/spreadsheets/d/14bgkJcapjogPDnzlHkxRjxxFSoXJtJvPXCenUR_njr0/edit?usp=sharing)**)**

9) Escribir un (1) caso de prueba positivo y un (1) caso de prueba negativo. **(No se requiere escribirlos en formato de template)**

**Caso de prueba positivo:**

Al momento de realizar un pago en una plataforma de compra y venta, puedo elegir la forma de pago, ingresar los datos de la tarjeta, y que la compra se realice de manera exitosa.

**Caso de prueba negativo:**

Al momento de realizar una compra en una plataforma, al elegir efectuar el pago mediante una tarjeta de crédito, al momento de escribir los numero de la tarjeta, y escribir letras, debería recibir un mensaje aclarando que en ese campo, solo se permite caracteres numéricos.

10) Redactar brevemente un caso de prueba funcional. **Para redactar el caso de prueba, debes utilizar el** [**siguiente template**](https://docs.google.com/spreadsheets/d/14bgkJcapjogPDnzlHkxRjxxFSoXJtJvPXCenUR_njr0/edit?usp=sharing).